Alfonso Gómez

Director de Arte

Avenida de Portugal 67 28011 Madrid

611 603 882

info@alfonsogomez.es | alfonsogomez.es



Experiencia profesional

Director de Arte ENRI MÜR Studio

MAD 2023 - 2025

Dirección de Arte, diseño gráfico y arte finalización de Key Arts, campañas ATL y formatos especiales para Prime Video y Stage Entertainment.

Senior Graphic Designer SOMOS Experiences

MAD 2020 - 2023

Dirección de arte, conceptualización, diseño gráfico y arte finalización de eventos para marcas de reconocido prestigio y empresas cotizadas.

Director de Arte El Caso Winslow

MAD 2019

Dirección de arte, conceptualización, diseño gráfico y arte finalización de publicidad ATL/BTL en el in-plant de Leroy Merlin.

Director de Arte Mi Abuela No Lo Entiende

Dirección de arte, conceptualización, diseño gráfico y arte finalización de publicidad BTL dirigida al trade marketing de Pullmantur Cruceros.

Director de Arte HEMAV

BCN 2017

Director de arte y responsable del branding y la comunicación visual de la compañía y sus 5 verticales de negocio.

Director de Arte Rayo Láser

NOMAD 2015 - 2016

Dirección de arte y producción gráfica y audiovisual de campañas

Director de Arte Binaria

BCN 2009 - 2014

Dirección de arte, conceptualización, diseño y motion graphics en la producción de campañas creativas y aplicaciones digitales de Orange.

Director de Arte Xtranet

BCN 2006 - 2008

Dirección de arte, conceptualización, diseño de interacción e interfaz de usuario y motion graphics en la producción de aplicaciones digitales.

Diseñador Digital Igriega

BCN 2002 - 2005

Diseño de interacción e interfaz de usuario y motion graphics en la producción de aplicaciones digitales y audiovisuales.

El Diablo está en los detalles

Tras más de 2 décadas dedicadas exclusivamente a mi vocación por el diseño gráfico, mi trayectoria profesional pasa por agencias de publicidad, estudios de diseño y productoras multimedia hasta convertirme en el **director de arte** que soy en la actualidad.

Formación académica

Master Macromedia Diseño Digital

CEINPRO SNSN 1999

600 horas lectivas profundizando en el uso de herramientas multimedia. planteamiento de aplicaciones interactivas y producción digital.

Técnico Preimpresión Artes Gráficas

CEINPRO SNSN 1997 - 1999

2.000 horas lectivas de instrucción oficial en materias como diseño gráfico, impresión, dibujo o fotografía entre otras.

100%

Idiomas

Español

| Habilidades | | | |
|-------------|-----|-------------------|-----|
| Photoshop | 96% | Dirección de Arte | 99% |
| Illustrator | 95% | Conceptualización | 95% |

Inglés

InDesign 98% Arte Finalizición 98% Premiere / After Effects Interfaz de Usuario (UI) Cinema4D / Blender 75% Fotografía 82%

Marcas

| amazon | Telefónica | prime | orange [™] |
|---------|---------------------|--------------|--------------------------|
| BBVA | ⋄ Santander | Bankia | Liberbank |
| | ferrovial | ## IBERDROLA | indra 🎆 |
| INDITEX | Elegan Per Indicate | amadeus | pullmantur ≋ cruceros |